

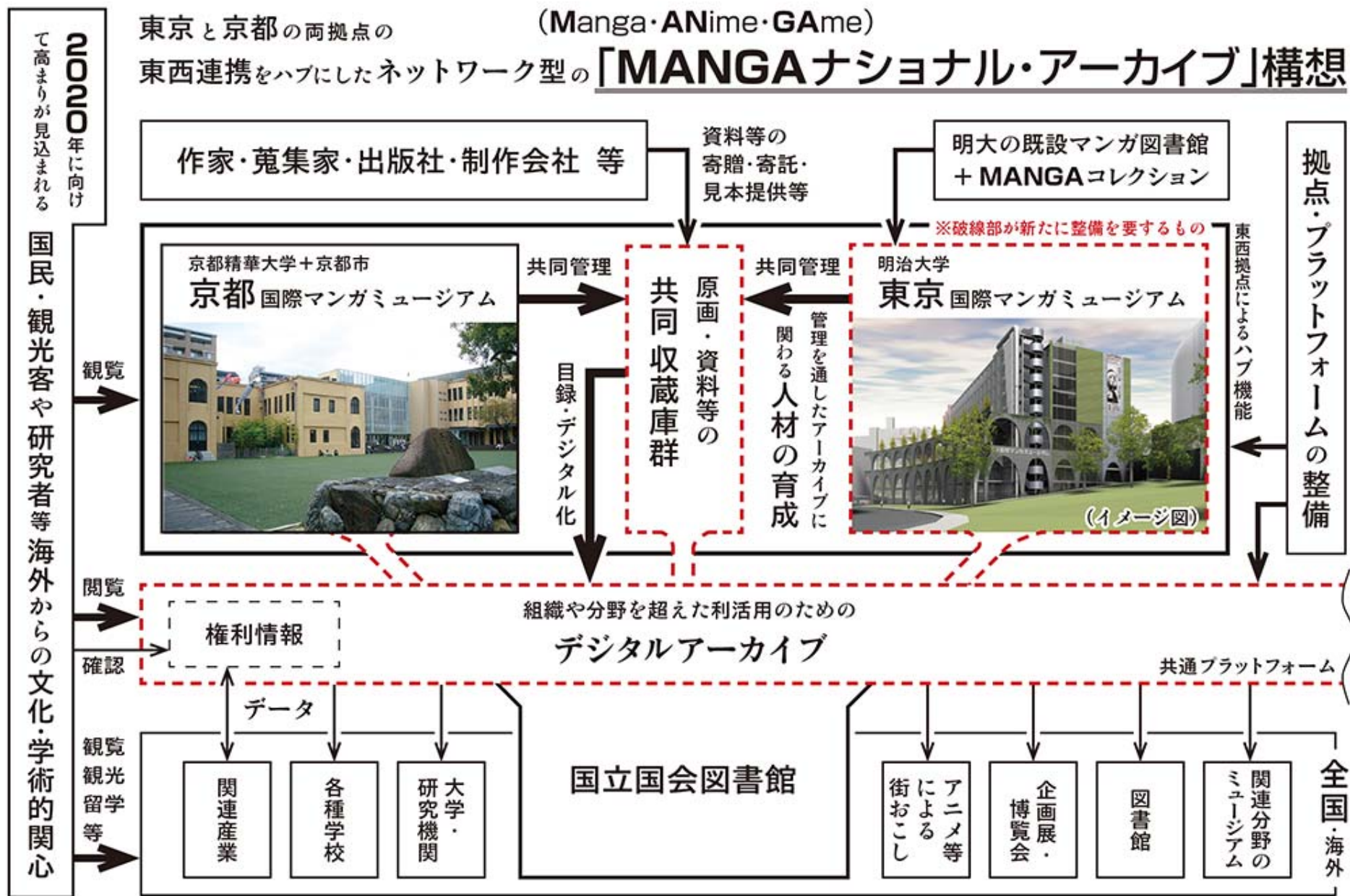
マンガ・アニメ・ゲーム分野と ミュージアムの動向

Recent approaches by museums toward
manga, anime and games

森川嘉一郎（明治大学）

Kaichiro Morikawa, Meiji University

東京と京都の両拠点の
東西連携をハブにしたネットワーク型の「MANGAナショナル・アーカイブ」構想
(Manga・ANime・GAMe)



文化庁「文化関係資料のアーカイブに関する有識者会議」(2014年6月20日) 資料より

明治大学

東京国際マンガミュージアム (仮称)

TOKYO INTERNATIONAL
MANGA MUSEUM

CONCEPT VIDEO

