

2022年度第50回画像電子学会年次大会（学会創設50周年記念大会） 暫定プログラム（2022年7月20日現在）

開催日時：2022年8月31日（水）～9月2日（金）

開催場所：ゆめホール知床（〒099-4113 北海道斜里郡斜里町本町4）

大会テーマ：「これまでの50年・これからの50年」

主催：画像電子学会

協賛：日本画像学会・日本写真学会・日本印刷学会

一般セッション、企画セッション 20分（発表15分＋質疑応答5分）／件

学生セッション 15分（発表12分＋質疑応答3分）／件

----- 8月31日（水） -----

開会式 8月31日 9:00～9:15 <公民館ホール>

企画セッション【デジタルミュージアム・人文学に役立つ技術（I）】8月31日 9:20～10:40 <公民館ホール>

#58 古地図を用いた文学学習アプリケーション -くずし字の理解と今昔名所比較-
横山 恵理, 須永 宏, 平山 亮

#62 王宮美術館過去再現プロジェクト -人文系研究者とCGチームのテキストデータ仲介によるコラボレーション-
Masaki Hayashi

#10 栄光学園創立者による自筆メモの分析と考察
大野 邦夫

#70 可搬型 Web 会議端末「どこでも展示解説」
鈴木 卓治

一般セッション【VC（I）】8月31日 9:20～10:40 <会議室1>

#45 Bezier 曲線からの距離場を利用したフィールドモーフィング
Tomoyuki Nishita

#109 3DCG キャラクタにおけるメイクによる印象変化の分析
竹島 由里子

#63 青紫色光源を用いたホログラフィ再生像の空間投影について
高野 邦彦, 大岩 徹志, 梶村 一太, 小野 治親, 福嶋 駿, 高崎 和之, 若林 良二, 圓道 智博, 佐藤 甲癸, 浅井 紀久夫

#54 制御型 Loewner-Kufarev 方程式の解の形
天羽 隆史, 青山 崇洋, 中村 隆

学生セッション【画像処理・認識 (I)】 8月31日 9:20~10:50 <会議室 2>

#6 左心室の膨張と収縮を考慮した心臓内圧力変化シミュレーション

高山 康汰, 夏目 拓也, 張 英夏, 向井 信彦

#28 画像処理を用いた医用テレメータのスペクトラム情報取得のための基礎的検討

長田 優斗, 川邊 学, 本塚 旭

#66 マルチスペクトル画像を用いたマクロ病理解析法の基礎的検討

小林 直樹, 石川 雅浩, 山崎 滉仁

#67 赤外域と可視光域の統合的なスペクトル情報取得システムの開発

中村 駿, 石川 雅浩, 小林 直樹

#39 ハイパースペクトル画像を用いた土壌の水分量の推定

江崎 雅隆, 中矢 大輝, 神谷 健太郎, 田村 泰史

#50 3次元X線CT画像からのケーブルの素線追跡

上田 栞, 藤井 亮, 斎藤 英雄, 星名 豊

一般セッション【画像処理・認識 (I)】 8月31日 10:50~12:10 <公民館ホール>

#21 胃X線像を用いた胃粘膜表面像に着目した胃萎縮を評価する特徴量

伊藤 滉平, 阿部 孝司, 南 昌秀

#30 治療前後のCT画像に存在する同一肝細胞がんを特定する方法

ジョージェフ ジョンソン, 阿部 孝司, 波部 斉, 兵頭 朋子, 上嶋 一臣, 工藤 正俊, 石井 一成

#72 ハイパースペクトル画像を用いたki-67陽性核推定法の開発

石川 雅浩, 小林 直樹

#31 2色刷りされたカラー文書画像の色補正法

植田 祥明, 藤木 淳

学生セッション【VC (I)】 8月31日 10:50~12:05 <会議室 1>

#85 The Hand-eye Calibration Method for Measuring Arm with Single Pattern Projection on Single Plane

Wu Zhixiong, Lu Cunwei, Tai Dayong, Yang Ying

#81 点群レジストレーションと分子表面表現最適化による阻害剤結合時のポーズ推定

苅谷 健, 山本 洋太, 古田 諒佑, 青木 伸, 入江 豪, 谷口 行信

#74 マーカーと骨格情報を用いた非剛体へのダイナミックプロジェクションマッピング手法

田家 幸音, 高橋 時市郎

#80 野球球審のためのストライクゾーン可視化システムの開発

山田 麟太郎, 小玉 周平, 森谷 友昭, 高橋 時市郎

#95 野球の打撃動作から打球が飛ぶ方向を予測するための分析法

十河 七海, 高橋 時市郎

学生セッション【画像基礎・画像アプリケーション・その他 (1)】 8月31日 11:05~12:05 <会議室 2>

#19 YouTuberによるプロモーション動画の視聴回数に関する考察

柏木 大輝, 内田 理, 宇津 圭祐

#35 新型コロナウイルスワクチンに関するデマ情報及び否定・訂正ツイートの分析

石川 龍之介, 坂本 風輝, 内田 理, 宇津 圭祐

#25 コロナ禍におけるツイートを利用したデマの分析

塚田 謙太郎, 内田 理

#26 災害発生後の被災者の意思決定を支援するツイート分析

末永 紗羽, 内田 理

企画セッション【360度空間コンピューティング (1)】 8月31日 13:00~15:00 <公民館ホール>

#42 360度カメラ THETA を活用したデータサービス

小田巻 誠

#7 全方位画像における撮影者排除のための撮影と合成

河合 紀彦, 野田 隆成

#27 NeRF を用いた 360度画像の任意視点画像合成

Takashi Otonari, Satoshi Ikehata, Kiyoharu Aizawa

#23 360度画像の平行線検出とカメラ姿勢推定

駒形 英樹

#102 コントラスト感度関数画像フィルタの全天球画像への適用

齋藤 豪, 伊藤 謙吾

#29 全方位カメラと球面鏡で構成された反射屈折撮像系における奥行き推定法

蛭田 雄也, 穴戸 英彦, 北原 格

学生セッション【VC (2)】 8月31日 13:00~14:45 <会議室 1>

#11 画面上の人物と実人物を同時観察する際の違和感に関する研究

岩見 祐里, 鉄谷 信二

#13 VR空間での短半径回転歩行における視覚心理に関する研究

小谷 亮太, 岩見 祐里, 鉄谷 信二

#12 仮想空間内での歩行時の奥行き知覚に関する研究

瀧澤 海斗, 北野 奨悟, 岩見 祐里, 鉄谷 信二

#16 XRによる臨場感の高いコミュニケーションシステムの研究 —第一報:3次元アバターの作成と制御手法の検討—

瀬野 裕大, 村松 聡, 稲垣 克彦, 中後 大輔, 横田 祥, 橋本 洋志

#17 XRによる教育教材のための3次元モデル提示システムの検討

韓 江波, 村松 聡, 稲垣 克彦, 中後 大輔, 横田 祥, 橋本 洋志

#76 声優志望者のための VR「声の距離感」習得支援システムの研究
市原 亜希, 高橋 時市郎

#103 操作を伴う VR 映像視聴時における生体影響の一検討 ー視点制御と映像動作の関係ー
山崎 美空, 水谷 玲皇, 石川 雅浩, 小林 直樹

学生セッション【セキュリティ】8月31日 13:00~14:15 <会議室 2>

#5 物理的複製困難な印刷コードを用いた高速真贋判定システムの産業応用
菅井 和明, 金田 北洋, 岩村 恵市

#99 衣服に埋め込まれた難視性パターンに対する監視カメラを用いた読み取り手法
浦川 大樹, 金田 北洋, 岩村 恵市

#93 干渉色の周期性を利用した不可視画像形成
深見 哲弘, 前田 秀一

#98 アンチモンドープ酸化スズを用いた不可視二次元画像の形成
中村 知亜梨, 森田 佳祐, 前田 秀一

#121 スマートデバイスへの実装を考慮した継続認証手法に関する一検討
渡邊 友花, 山崎 恭

企画セッション【360度空間コンピューティング(2)】8月31日 15:10~17:10 <公民館ホール>

#83 全天球画像を用いた自動外観検査手法の検討
堀田 健仁, Trinh Nguyen Quoc, Prima Oky Dicky Ardiansyah

#36 歩行者視点の 360 度映像群からなるムービーマップへのライブ映像の融合
松本 早起, 池畑 諭, 相澤 清晴

#43 360 度画像からの広告画像自動切り出し
藤木 弘親

#57 全天球画像の注目領域推定と仮想カメラワークによる動画生成
原 崇之, 柿沼 明宏, 高田 将人, 藤田 陽平, 小河原 修, 鳥居 理

#9 3次元仮想空間で自己視が可能な主体感インタフェースの基礎検討
丸野 進, 菰淵 寛仁

#61 子供向け科学教室「どんぶり de プラネタリウム」の一考察
辻合 秀一

一般セッション【画像基礎・画像アプリケーション・その他】8月31日 14:55~17:35 <会議室 1>

#88 MLP-mixer-AE を用いたマルウェア検知
トゥアン ダオヴァン, 佐藤 浩, 久保 正男

#20 Web カメラを用いた複数人が画面に映るテレワーク作業時間の計測
前谷 忠之, 阿部 孝司, 南 昌秀

#24 服装判別を用いた歩行者の属性推定とそれに基づく自律型移動ロボットナビゲーション
瀧野 菜美, 高橋 秀直, 橋本 浩希, 中後 大輔, 村松 聡, 横田 祥, 奈 錦華, 橋本 洋志

#87 オンライン配信ライブ向けコミュニケーションシステムの構築
田中 清

#34 Twitter を利用した道路通報システムの開発と運用
内田 理, 小杉 将史

#64 リアルタイムツイートの添付画像抽出システム
山田 実俊, 内田 理, 今西 規

#68 衛星観測と現地調査による熊本地震被災地の環境再生モニタリング
長 幸平, 内田 理, 大庭 康彦, 岩下 晋治

#44 二色温度法を用いたロケット固体燃料表面に形成される境界層拡散火炎の画像温度測定
坂野 文菜, 和田 豊, 長谷川 克也, 堀 恵一

学生セッション【画像処理・認識 (2)】 8月31日 14:25~15:40 <会議室 2>

#51 疑似マウンティング画像生成による乳牛の発情兆候検知
Yuta Okuda, Yota Yamamoto, Yukinobu Taniguchi

#53 複数牛舎カメラ映像からの俯瞰パノラマ生成とユーザー評価
伊井 理紗子, 山本 洋太, 谷口 行信

#112 StyleGAN の潜在空間を用いた顔画像の表情変化に関する検討
飯森 裕大, 堤 大樹, 木村 誠聡, 辻 裕之

#38 ジェスチャ認識を用いた機器操作における手検出に有効な学習データセットの検討
常盤 皓介, 糸井 清晃

#52 CycleGAN を用いた領域抽出 AI の学習データ拡張技術に関する研究
山口 隼弥, 松延 佑将, 池田 典昭, 徳安 達士

学生セッション【画像処理・認識 (3)】 8月31日 15:50~17:20 <会議室 2>

#40 SLAM Simulation for Large-scale 3D Scene by Integrating Aerial Images and On-board Stereo Camera
Haihan Zhang, Hisatoshi Toriya, Hidehiko Shishido, Itaru Kitahara

#15 道路領域のセグメンテーションと経路評価に基づく移動ロボットのナビゲーション
谷本 慎至, 村松 聡, 稲垣 克彦, 中後 大輔, 横田 祥, 橋本 洋志

#75 セマンティックセグメンテーションを用いた積雪認識
富所 奎也, 江丸 貴紀

#65 ボロノイ図を用いた任意形状ディスプレイへの画像最適表示法
志村 諒, 八島 由幸

#86 周辺視野の視界上側におけるコントラスト感度関数の測定とモデル化
北上 晃太郎, 齋藤 豪, 山本 成

#69 主成分分析に基づく残差周波数変換による画像再構成
木村 悠登, 森田 雅貴, 山谷 克

----- 9月1日(木) -----

一般【VC2】【VC(2)】9月1日9:00~10:20 <公民館ホール>

#96 映像技術とWeb技術を用いたデジタル行灯の開発と展示
水野 慎士, 安 素羅, 畑田 彩花

#108 人間の視覚特性に適合した自然な画像再生トーンカーブの導出：サーカディアンリズムと個人依存性を考慮した画質評価
岩井田 早紀, 折田 裕一朗, 比良 祥子, 鹿嶋 雅之, 大塚 作一

#84 全方位型アクシデントモニタリングシステムのための深層学習を用いた行動検知
今瀧 貴志, Prima Oky Dicky Ardiansyah

#56 深度カメラを用いたアスパラガス収穫機の開発
松原 洋一

学生セッション【画像処理・認識(4)】9月1日9:00~10:30 <会議室1>

#41 背景情報を用いたパッチベースの低コストで大まかな対象領域抽出法の提案
Ryo Nakamura, Yoshiaki Ueda, Jun Fujiki

#14 3次元自然形状に適した輪郭追跡法と遺構図作成支援への応用
岩瀬 隆志, 岩切 宗利, 田中 清

#48 Lab空間の色分布を考慮した三次元点群からのキューブ領域抽出に関する検討
古田 泰志, Jaime Sandoval, 岩切 宗利, 田中 清

#49 移動物体をマスキングした三次元復元の精度向上に関する検討
岡村 光恭, 岩切 宗利, 田中 清

#90 物体追跡画像群からの多重クラス複合3次元モデル生成法
佐藤 大輔, 岩切 宗利, 藤原 匠

#111 A study on the overlap limitations of subset-focused registration methods for 3D point clouds
Luis Peralta, Munetoshi Iwakiri, Kiyoshi Tanaka

一般セッション【画像処理・認識(2)】9月1日10:30~12:25 <公民館ホール>

#79 円形カラー2次元シンボルのデータの三重化による多数決とRS符号を併用したランダム誤り訂正の検討
寺浦 信之, 越前 功, 岩村 恵市

#22 防犯カメラ映像におけるカメラパラメータ推定と身長推定手法の検討
宮原 捺希, 吉岡 隆宏, 紺野 剛史

#37 スマートフォン映像による投球時の外反ストレス推定方法

紺野 剛史, 粟井 修司, 矢内 利政

#18 オクルージョンに頑健な歩容照合を活用した見守りネットワーク支援技術の開発

紺野 剛史, 粟井 修司, 近野 恵

#105 特徴フロー分析による動態認識手法に関する一提案

岩切 宗利, 福田 勇樹, 藤原 匠

#60 点群特徴フローによる非剛体の3次元運動認識

福田 勇樹, 岩切 宗利, 藤原 匠

学生セッション【画像基礎・画像アプリケーション・その他(2)】9月1日 10:40~12:25 <会議室1>

#32 人工知能を用いた腹腔鏡手術動画編集支援システムの開発

平川 颯, 江島 愛唯花, 鶴田 沙也加, 木村 美咲子, 松延 佑将, 篠塚 賢一, 徳安 達士

#104 偏光分光型マルチスペクトルカメラを用いた生体情報取得システムの検討

安野 大貴, 石井 杏花, 石川 雅浩, 小林 直樹

#89 小型飛翔体検出のための3D-LiDAR揺動法に関する検討

中村 勇也, 岩切 宗利, 藤原 匠

#110 トイドローンを用いた写真測量試行

藤井 美穂, 前原 秀明

#55 衛星搭載 SAR レイオーバー領域抽出手法の開発

本多 啓路, 佐村 俊和, 多田村 克己

#33 衛星搭載 SAR レーダーシャドウ領域抽出手法の改良

熊野 琉斗, 佐村 俊和, 多田村 克己

#113 地上設置雲カメラ画像の分析による衛星雲量の検証

清水 完太

特別講演 9月1日 13:20~14:20 <公民館ホール>

学会創設50年を振り返る -これまでの歩みと将来展望-

東京工芸大学 名誉教授 小野 文孝 先生

パネルディスカッション 9月1日 14:30~16:10 <公民館ホール>

表彰式 9月1日 16:20~16:40 <公民館ホール>

ベイン賞受賞式 9月1日 16:40~17:20 <公民館ホール>

懇親会 9月1日 18:00~19:30(予定) <ガーデンハウス藤苑>

----- 9月2日(金) -----

招待講演 9月2日 9:15~10:15 <公民館ホール>

機械学習によるヒューマンセントリック画像処理

明治大学総合数理学部先端メディアサイエンス学科 教授 荒川 薫 先生

企画セッション【画像符号化と標準化 -その歴史と今後-】9月2日 10:25~11:45 <公民館ホール>

#106 JPEG 標準化の最新動向と産業界における採用動向

渡邊 修

#107 JPEG Pleno Holography 標準化動向

渡邊 修

#101 画像符号化と深層学習 - JPEG AI の動向を中心に -

藤井 俊彰

#71 乗算フリー多値算術符号の基本的検証

小野 文孝

一般セッション【画像処理・認識 (3)】9月2日 10:25~12:05 <会議室1>

#92 高彩度物体による色つき陰影の抽出と除去手法の検討

川村 春美

#77 勾配データの主成分分析によるエッジの方向予測とその画像圧縮への応用

森田 雅貴, 芦澤 恵太, 山谷 克

#94 意味論に基づく探索範囲の制限による画像情報を用いた物体検出の高速化

津山 雅彦, 安達 美穂, 本多和史, 宮本 龍介

#116 Building Detection From Ortho Images Using Digital Elevation Maps

Shunsuke Konagai, Naoto Abe, Masakatsu Aoki, Jun Shimamura

#117 セマンティックセグメンテーションを活用したインペインティング

今泉 健太, 堤 公孝

企画セッション【デジタルミュージアム・人文学に役立つ技術 (2)】9月2日 13:00~14:00 <公民館ホール>

#46 3D プリンタによる博物館展示用模型の製作

平山 亮

#47 ドローンと LIDAR を用いた歴史的建造物の 3次元形状計測の提案

山内 大輝, 平山 亮

#59 2枚の空中映像パネルを用いた非接触インタラクティブ展示システムの提案

柴田 基輝, 河北 真宏, 平山 亮

学生セッション【VC (3)】 9月2日 13:00~14:30 <会議室1>

#97 Vectorization of contours of lines in line drawings

Zhou Chiyu, 齋藤 豪

#82 GPU を用いた多光源大域照明レンダリングにおける経路誘導の効率化

杉田 俊平, 藤代 一成

#78 遊色効果再現のための三次元ボロノイ分割を用いたオパールのモデリング

横田 壮真, 杉田 俊平, 藤代 一成

#73 パーツ画像を用いた印象派絵画への人物合成法

表 大輝, 高橋 時市郎

#91 記述の整合性が担保されるシナリオ制作支援システムの開発

菅谷 渉太, 小玉 周平, 森谷 友昭, 高橋 時市郎

#118 ゲームコンテンツにおけるイラスト調レンダリングの改善

立花 未来, 川島 基展, 三上 浩司

閉会式 9月2日 15:00~15:15 (予定) <公民館ホール>

AIM(建築と画像電子の共通領域)、DRC (ドローン) 研究会による企画セッションのプログラムは後日発表となります。ご了承ください。