

画像電子学会誌

第52巻 第4号 通巻266号 (2023年10月)

目次

随想

497 リアルとサイバーをつなぐメディア技術 山本 奏

祝辞

498 西田友是名誉会員の瑞宝中綬章 受章を祝して 近藤邦雄

ビジュアルコンピューティング論文特集号

499 ビジュアルコンピューティング論文特集号に寄せて 金井 崇

論文

500 並列計算に適したメッシュレス破壊シミュレーション手法 鈴木 龍, 藤澤 誠, 三河正彦

507 表面粗さを考慮した薄膜干渉のスペクトラルレンダリング 上中喜生, 檜垣 徹, Bisser RAYTCHEV, 金田和文

516 自己注意機構を用いた3次元点群の回転不変な解析 刈込喜大, 古屋貴彦, 大淵竜太郎

ショートペーパー

527 プルーニングと行列分解によるVision Transformer モデルの軽量化 西野駿佑, 数藤恭子

531 魚自動選別のための点群を用いたアジとサバの認識 南里絢花, 志久 修, 手島裕詞, 兼田一幸

一般論文

539 筆跡の各部位の筆者内・間変動と筆者識別に重要な部位 岩下晋治, 常盤公德, 福江潔也, 長 幸平

海外だより

548 台南へ行こう! 竹島由里子

講座

552 アバタを活用した人間拡張における物語的転回 鳴海 拓志

報告

558 第7回アレキサンダー・ベイン賞 授賞報告 ベイン賞選定委員会

561 2023年度 第51回 画像電子学会年次大会報告 田中 清

グループ紹介

566 法政大学 情報科学部 デジタルメディア学科 小池研究室 小池崇文

スキヤニング

569 オブジェクト指向雑記(その3)ーデータ型・マルチメディアから分析設計・オントロジの世界へー 大野邦夫

会告・ニュース

576 画像電子学会研究会等予定

577 高臨場感ディスプレイフォーラム2023開催案内

579 画像電子学会 第307回研究会 In 石川 発表募集

581 IEVC2024 in Tainan City, Taiwan Mar.11-14, 2024 Call for Papers

582 2024年10月号 ビジュアルコンピューティング論文特集論文募集

583 2025年4月号 VR/ARにおける画像電子関連技術特集 論文募集

584 論文投稿の手引き

588 論文賞候補論文推薦のお願い・論文賞表彰規定

590 西田賞候補論文推薦のお願い・西田賞表彰規定

592 アレキサンダー・ベイン賞候補推薦募集

594 画像電子技術賞候補の推薦のお願い

597 フェロー候補推薦募集

599 代議員候補推薦のお願い

600 日本画像学会誌・日本写真学会誌・日本印刷学会誌目次

604 会報

604 編集後記

**The Journal of
the Institute of Image Electronics Engineers of Japan**
Vo1.52 No.4 October 2023
CONTENTS

Foreword

- 497 Media Technology Connecting Real and Cyber World Susumu YAMAMOTO

Congratulatory Message

- 498 Congratulatory Message to Dr.Tomoyuki NISHITA on his Receipt of The Order of the Sacred Treasure, Gold Rays with Neck Ribbon Kunio KONDO

Special Issue on Visual Computing

- 499 Introduction to the Special Issue on Visual Computing Takashi KANAI

Contributed Papers

- 500 Meshless Fracture Simulation Method Suitable for Parallel Computing Ryu SUZUKI , Makoto FUJISAWA, Masahiko MIKAWA
- 507 Spectral Rendering of Thin-film Interference on Rough Surface Yoshiaki KAMINAKA, Toru HIGAKI, Bisser RAYTCHEV, Kazufumi KANEDA
- 516 Rotation-Invariant Analysis of 3D Point Set Using Self-Attention Yoshihiro KARIKOMI, Takahiko FURUYA, Ryutarou OHBUCHI

Short Papers

- 527 Reduction of Fully Connected Parameters by Pruning and Matrix Factorization Shunsuke NISHINO, Kyoko SUDO
- 531 Recognition of Horse Mackerel and Mackerel Using Point Clouds for Automatic Fish Sorting Ayaka NANRI, Osamu SHIKU, Yuji TESHIMA, Kazuyuki KANEDA

Regular Section

Contributed Paper

- 539 Intra/Inter-Writer Variation on Each Part in Handwriting and Significant Parts for Writer Identification Shinji IWASHITA, Kiminori TOKIWA, Kiyonari FUKUE, Kohei CHO

From Overseas

- 548 Let's Go to Tainan! Yuriko TAKESHIMA

Tutorial

- 552 Narrative Turn in Human Augmentation with Avatars Takuji NARUMI

Reports

- 558 The Report of the Seventh Ceremony of Alexander Bain Award Alexander Bain Award Committee
- 561 The Report of IIEEJ Media Computing Conference 2023 Kiyoshi TANAKA

Research Group Introduction

- 566 Computational Reality Laboratory (Koike Lab.), Department of Digital Media, Faculty of Computer and Information Sciences, Hosei University Takafumi KOIKE

Scanning

- 569 Various Memories of Object-Oriented Technologies (Part 3): From Data Type and Multimedia to the World of Analysis/Design and Ontology Kunio OHNO